



# CUALIFICA2

Escuela Superior de Cualificaciones Profesionales S.A.U



## CURSOS ONLINE GRATUITOS 2020

Formación 100% Subvencionada



Sector:

## Curso en Infoarquitectura 3D Gratis

MÁS INFORMACIÓN EN: [www.cualifica2.es](http://www.cualifica2.es)  
(+34) 958 050 208



Curso en Infoarquitectura 3D Gratis

## Curso en Infoarquitectura 3D Gratis



DURACIÓN:  
40 horas



MODALIDAD:  
Online



PRECIO:  
Gratis



TITULACIÓN:  
Oficial

SECTOR:



Especialízate como profesional en tu sector



### 100% gratuita

Formación 100% gratuita prioritariamente para empleados y autónomos



### Avalada por el SEPE

Titulación avalada por el Ministerio de Trabajo y por el Servicio Público de Empleo Estatal (SEPE).



### No consume créditos formativos

No tienes la necesidad de informar a tu empresa ya que no consume créditos formativos.



### 180 horas de formación

Puedes realizar hasta 180 horas de formación con un máximo de 3 cursos o un curso cuyas horas superen las 180 establecidas en convocatoria.

## DESCRIPCIÓN

Este CURSO IFCT159PO INFOARQUITECTURA 3D CON 3DS MAX - NIVEL USUARIO le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO IFCT159PO INFOARQUITECTURA 3D CON 3DS MAX - NIVEL USUARIO el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y manejar la interfaz de usuario y las herramientas de autodesk 3ds max, a partir de la adquisición de los conocimientos básicos de modelado, iluminación, texturizado y render, así como el manejo de las herramientas de photoshop para la creación de textur.

## Curso en Infoarquitectura 3D Gratis

### OBJETIVOS

- Manejar la interfaz de usuario y las herramientas de Autodesk 3ds Max, a partir de la adquisición de los conocimientos básicos de modelado, iluminación, texturizado y render, así como el manejo de las herramientas de Photoshop para la creación de texturas, tratando las imágenes finales desde la etapa de Render de una escena tridimensional.

### PARA QUE TE PREPARA

El curso IFCT159PO INFOARQUITECTURA 3D CON 3DS MAX - NIVEL USUARIO pretende preparar al alumno en el manejo de las herramientas de Autodesk 3ds Max, obteniendo para ello los conocimientos básicos de modelado, iluminación y texturizados.

### SALIDAS LABORALES

Informática/ Montaje

### TITULACIÓN

Titulación de IFCT159PO  
INFOARQUITECTURA 3D CON 3DS MAX -  
NIVEL USUARIO con 40 horas expedida por la  
Administración Pública

EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

**NOMBRE DEL ALUMNO/A**  
con D.N.I. XX.XXX.XXX-E ha superado los estudios correspondientes de

**NOMBRE DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA**

celebrado en Granada del XX/XX/20XX al XX/XX/20XX, con una duración de X horas, realizadas en modalidad Teleformación.  
Organizado por NOMBRE DEL CENTRO, entidad agrupada con número de Expediente FXXXXXXAA, perteneciente al plan de formación de Acciones realizadas en el marco de la Resolución de 18 de enero de 2019, del Servicio Público de Empleo Estatal por la que se aprueba la convocatoria del año 2019 para la concesión de subvenciones públicas para la ejecución de planes de formación de ámbito estatal dirigido prioritariamente a las personas ocupadas.

Con una calificación de CALIFICACIÓN

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en Granada, a X de MES de 20XX

La dirección General E/La interesado/a

NOMBRE DEL DIRECTOR Sello NOMBRE DEL ALUMNO/A



## TEMARIO

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ Y ÁREAS DE TRABAJO EN 3DS MAX

- 1.Introducción.
- 2.Interfaz de usuario.
- 3.Configuración de la interfaz. Menús.
- 4.Zoom y cursores. Navegación.
- 5.Sistemas de unidades.
- 6.Creación de entidades 2D y 3D.
- 7.Herramientas de selección. Copias y referencias.
- 8.Ayudas al dibujo.

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELADO CON 3D MAX

- 1.Modificadores para formas 2D.
- 2.Convertir splines a 3D.
- 3.Modificadores de deformación.
- 4.Modificadores para entidades 3D.
- 5.Modelado de objetos por composición.

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ILUMINACIÓN DE ESCENAS

- 1.Teoría de iluminación.
- 2.Tipos de luces.
- 3.Control de luces. Tipos de sombras.
- 4.Iluminación con Mental ray.

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. TEXTURIZADO DE ESCENAS. MATERIALES Y MAPEADO

- 1.Editor de materiales
- 2.Materiales Mental ray. Parámetros de configuración.
- 3.Mapas procedurales.
- 4.Aplicación de mapas.
- 5.Photoshop básico para creación de texturas.
- 6.Coordenadas de mapeado y modificadores.

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. CÁMARAS Y RENDER

- 1.Cámaras.
- 2.Render y Render Elements.
- 3.Postproducción.

## METODOLOGÍA

## Curso en Infoarquitectura 3D Gratis

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

### FICHA MATRICULACIÓN

Para poder formalizar la solicitud de inscripción en este curso debe completar sus datos de registro. Para ello rellene y envíenos el formulario de solicitud de participación en pdf que le presentamos continuación:

[Solicitud de Participación](#)