

Sector:

Curso Gratis en 3D Studio Max













Curso Gratis en 3D Studio Max

Curso Gratis en 3D Studio Max



duración: 210 horas



MODALIDAD:

Online



PRECIO:

Gratis



TITULACIÓN: Oficial

SECTOR:



Especialízate como profesional en tu sector



100% gratuita

Formación 100% gratuita prioritariamente para empleados y autónomos



Avalada por el SEPE

Titulación avalada por el Ministerio de Trabajo y por el Servicio Público de Empleo Estatal (SEPE).



No consume créditos formativos

No tienes la necesidad de informar a tu empresa ya que no consume créditos formativos.



180 horas de formación

Puedes realizar hasta 180 horas de formación con un máximo de 3 cursos o un curso cuyas horas superen las 180 establecidas en convocatoria.

DESCRIPCIÓN

Este Curso ARGG028PO MODELADO POLIGONAL CON 3D STUDIO MAX PARA ENTORNOS VIRTUALES le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Artes Gráficas. Con este CURSO ARGG028PO MODELADO POLIGONAL CON 3D STUDIO MAX PARA ENTORNOS VIRTUALES el alumno será capaz de modelar digitalmente a través de hard surface y desarrollar productos texturizadas y modelados 3D.













Curso Gratis en 3D Studio Max

OBJETIVOS

- Modelar digitalmente a través de los conceptos de armonía y composición para hard surface, objetos, escenarios, vehículos y modelos orgánicos.
- Desarrollar productos finales generando texturas y materiales a los modelos 3D y crear una iluminación de calidad para videojuegos y entornos virtuales.

PARA QUE TE PREPARA

Este Curso ARGG028PO MODELADO POLIGONAL CON 3D STUDIO MAX PARA ENTORNOS VIRTUALES le prepara para modelar digitalmente a través de hard surface y desarrollar productos texturizadas y modelados 3D.

SALIDAS LABORALES

Diseñador Gráfico / Diseño Multimédia

TITULACIÓN

Titulación de ARGG028PO MODELADO POLIGONAL CON 3D STUDIO MAX PARA ENTORNOS VIRTUALES con 210 horas expedida por la Administración Pública















Curso Gratis en 3D Studio Max

TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. 3DS MAX. MODELADO I.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. 3DS MAX. MODELADO II.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. SPLINES.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LOFT.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. BOX MODELLING.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. UV LAYOUT.

UNIDAD DIDÁCTICA 7. TEXTURAS Y MATERIALES.

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LUCES, CÁMARAS Y RENDER.

UNIDAD DIDÁCTICA 9. ENTORNOS VR.

METODOLOGÍA

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

FICHA MATRICULACIÓN

Para poder formalizar la solicitud de inscripción en este curso debe completar sus datos de registro. Para ello rellene y envíenos el formulario de solicitud de participación en pdf que le presentamos continuacion:

Solicitud de Participación







